

REGLEMENT

1. Qualification des joueurs

Seuls sont qualifiés les joueurs régulièrement inscrits dans l'établissement scolaire invité.

A cet effet, la présentation d'un **document officiel valable pour l'année 2022-2023, dûment signée par le chef d'établissement** et comportant l'identité de l'élève (nom, prénom, date de naissance exacte et photo) **est obligatoire** à l'inscription et avant chaque rencontre. Aucune dérogation ne sera accordée.

Pour cette édition, un QUIZZ sur le thème du VIH SIDA sera imposé à chaque équipe et comptera dans le classement des phases éliminatoires.

2. Catégories d'âge

La compétition est organisée pour les cinq catégories d'âge suivantes :

Catégorie POUSSIN : joueurs nés en 2012 – 2013

Catégorie BENJAMIN : joueurs nés en 2010 – 2011

Catégorie MINIME : joueurs nés en 2008 – 2009

Catégorie CADET : joueurs nés en 2006 – 2007

Catégorie JUNIOR : joueurs nés en 2003 – 2005

Un joueur d'une catégorie ne peut pas être aligné dans une **catégorie inférieure**. L'inverse est possible.

3. Composition des équipes

Chaque équipe est obligatoirement composée de 4 joueurs : **2 filles et 2 garçons**.

La même composition est conservée durant toute la compétition (qualifications – 1/4 de finales – 1/2 finales – finale).

4. Règles de jeu particulières

Joueurs en jeu : chaque équipe doit avoir au moins une fille sur le terrain. **Toute équipe ne disposant pas de fille jouera en infériorité numérique**. Les remplacements se font librement en situation de jeu arrêté.

Temps de jeu : - qualifications : 1 x 10 min, chronomètre ouvert.

- 1/2 finales, match de classement & finale : 1 x 10 min, chronomètre fermé.

Temps morts : 1 temps mort de 30 secondes par équipe.

Fautes d'équipe : - 7^{ème} faute = 2 lancers-francs même sur panier réussi

- 10^{ème} faute = 2 lancers-francs + la possession de la balle même sur panier réussi.

Entre deux : toute situation d'entre deux = balle à la défense.

Engagement : le début d'un match se fait en check-ball après tirage au sort.

Remises en jeu : toute remise en jeu se fait en check-ball. Sur panier marqué, la balle revient à l'équipe adverse et la remise en jeu se fait dans le demi-cercle sous le panier en passant ou en dribblant. Dans ce cas, il est interdit de défendre dans ce demi-cercle.

Valeur des paniers : - 1 panier réussi avant la ligne des 3 pts ou un lancer-franc réussi = 1point

- 1 panier réussi derrière la ligne des 3 pts = 2 points

Le match prend fin si une équipe marque 21 points.

Direction des rencontres : les rencontres sont dirigées par des arbitres de la Fédération Nationale de Basket-ball du Togo, des jeunes arbitres assistés par des jeunes officiels.

5. Sanctions

Le non-respect des dispositions du présent règlement entraînera, selon le cas :

a.) la disqualification du joueur

b.) la perte de la rencontre par forfait (21 à 0).

6. Organisation des rencontres et classement

Qualifications : par catégorie, les équipes sont réparties en poules. Les rencontres se déroulent en match aller simple et un classement est effectué par poule (1 victoire = 2 pts, 1 défaite = 1 pt ; 1 défaite par forfait = 0 pt).

Les deux (2) premières de chaque poule sont qualifiées pour la phase finale.

7. Réclamations et litiges

Les réclamations sont déposées auprès du secrétariat de la compétition.

Les litiges sont tranchés par une commission composée de 3 membres du comité d'organisation et par 2 arbitres (1 jeune officiel + 1 arbitre de la fédération).